

## Master en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

### HORARIOS CURSO 2009-2010

Primer cuatrimestre  
(Aulario ???, aula ???)

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
17:00 – 19:00	MMAGA	IA	FBIG	AEDA	
19:00 – 21:00	PR	AGM	IG		

#### Claves

- MMAGA: Métodos matemáticos para animación y gráficos avanzados. **Mofdi El Anjoumi**  
FBIG: Física básica en informática gráfica. **Juan A. Almendral, Javier Martín**  
AEDA: Algoritmos y estructuras de datos avanzados. ¿???  
PR: Programación. ¿????  
IA: Inteligencia artificial. **Holger Billhardt, Matteo Vasirani**  
IG: Informática gráfica. **Luis Pastor, Francisco Javier Sánchez**  
AGM: Arquitecturas para gráficos y multimedia. **Marta Beltrán**