

Master en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

HORARIOS CURSO 2009-2010

Segundo cuatrimestre
(Aulario 3, aula 201)

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
17:00 – 18:00	TAG	BBDD	TDRV	POO	
18:00 – 19:00					
19:00 – 20:00	MGA	GPGPU	AO		
20:00 – 21:00					

Claves

- TDRV: Técnicas y dispositivos para realidad virtual. **Marcos García, Pablo Toharia**
TAG: Técnicas avanzadas de gráficos en 3D. **David Miraut, Miguel Ángel Otaduy**
AO: Animación por ordenador. **Alfonso Cuadrado, Caroline Larboulette**
POO: Programación orientada a objetos. ¿????
MGA: Modelado geométrico avanzado. **Susana Mata, Esther García, Ángel Pérez**
BBDD: Bases de datos. **Gregorio Celada**
GPGPU: Procesadores Gráficos (GPGPU). **David Miraut, Óscar David Robles**