

Master en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

HORARIOS CURSO 2009-2010

**Tercer cuatrimestre
(Aulario ???, aula ???)**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
14:00 – 16:00		MCDH			
17:00 – 18:00	MP				
18:00 – 19:00		MP			
19:00 – 20:00	AA	MDP	TJ	TJ(prac)	
20:00 – 21:00					

Claves

- MP: Metodología de proyectos. **José M^a Cavero**
AA: Animación avanzada. **Miguel A. Otaduy, M^a Isabel Herreros, José A. Fernández**
MCDH: Manipulación y control de dispositivos hápticos. **José San Martín**
TJ: Tecnología de juegos. **Marcos García, Mark Wilby**
MDP: Modelado de personajes. **Caroline Larboulette, Rubén Ortiz, Luis Peña**