

Master en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

Calendario de Exámenes – Enero 2010

Campus de Móstoles

	Viernes	Sábado	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
	8-1-10	9-1-10	11-1-10	12-1-10	13-1-10	14-1-10	15-1-10	16-1-10	18-1-10	19-1-10	20-1-10	21-1-10	22-1-10	23-1-10
14:00	MCDH													
18:00	AGM		AEDA	PR	AA	FBIG	MP		MMAGA	TJ	IA	IG	MDP	

Claves

MMAGA: Métodos matemáticos para animación y gráficos avanzados

FBIG: Física básica en informática gráfica

AEDA: Algoritmos y estructuras de datos avanzados

PR: Programación

IA: Inteligencia Artificial

IG: Informática gráfica

AGM: Arquitecturas para gráficos y multimedia

MP: Metodología de proyectos

AA: Animación avanzada

MCDH: Manipulación y control de dispositivos hápticos

TJ: Tecnología de juegos

MDP: Modelado de personajes